Criterios a tener en cuenta para la prueba: **(Esto es interno, no debe llegar al aspirante)**

 Recursividad: Se tendrá en cuenta la rapidez con la cual el aspirante entiende el desafío, uso de dependencias, patrones y modularidad para su respectiva implementación.

 Lógica de programación: Deberá implementar en lo mayor posible la reutilización de código, estructura, manejos de interfaces, servicios y uso de componentes para la que el proyecto sea modular y escalable.

 Conocimiento aplicable de la tecnología que necesitamos: Es estrictamente necesario que el aspirante cumpla toda la prueba con los criterios que se le solicita ya que en la empresa se deben aplicar buenas prácticas, para enfrentar los retos que exigen cada uno de los proyectos.

PRUEBA TÉCNICA FRONT-END DEVELOPER BANLINEA

**Descripción de la misión:**

La empresa Banlinea requiere la construcción de una aplicación web que liste los empleados de su empresa y pueda ver en detalle la información de cada uno de estos. Para la solución se tienen los siguientes requerimientos funcionales:

1. Creación de un servicio para obtener todos los usuarios y un usuario en específico, consumiendo el siguiente End-Point :<https://jsonplaceholder.typicode.com/users> y respectivamente de acuerdo a los siguientes parámetros por url:

* Usuarios: /users
* Usuario: /user/id

1. Listar en una pantalla todos los usuarios, consumiendo el servicio especificado en el punto 1.
2. Mostrar en una pantalla la información general de un usuario, consumiendo el servicio especificado en el punto 1.
3. Realizar un filtro de usuarios en la vista del punto 2 por medio de observables, esto con un input tipo texto y que filtre por nombre de usuario.

Su misión será desarrollar una aplicación web que cumpla con los siguientes requerimientos no funcionales:

1. Angular en su última versión (6).
2. La aplicación deberá ser reactiva.
3. Deberá usar un preprocesador CSS.
4. El TypeScript deberá transpilar a ES6,
5. En caso de encontrar incompatibilidades utilizar pollyfills.
6. Deberá utilizar Git como sistema de control de versiones.
7. El sitio debe ser responsive.

Deberá tomar las siguientes decisiones:

1. Podrá elegir entre SASS, LESS o Stylus como preprocesador CSS.
2. Si lo considera pertinente, podrá utilizar Bootstrap, Angular Material, Foundation, o cualquier otra libraría de componentes.
3. Puede (o no) utilizar un generador de proyectos(scaffolding) como yeoman, angular-cli, etc.

Puntaje extra por (Además de los enunciados anteriores):

1. Entregar la aplicación como SPA.
2. Animaciones y/o transiciones CSS3(coherentes con la experiencia de usuario que usted desea darle a la aplicación)
3. Gestión de excepciones para errores 40\* o 50\*.
4. Correcta reutilización del código.
5. Uso de Git Flow.
6. Parametrización de branding por archivos de configuración.
7. Aplicación modular, routing, escalabilidad manejo de correcto de componentes.

**Entregables:**

Evite incluir al enviar el contenido de las carpetas “packages”, “bower\_components”, “node\_modules”. En su lugar poporciones los archivos de configuración/dependencias de bower, npm o nuget.

Enviar la url en donde se encuentre alojado el código fuente del proyecto en git.

Archivo README en donde se enunciará el funcionamiento, el uso de paquetes y por qué se usaron, y cómo se debe inciar el proyecto.

La prueba tendrá una duración de máximo 2 horas.